



**CONFEDERAÇÃO
BRASILEIRA DE
FUTEBOL DIGITAL
E VIRTUAL**

REGULAMENTO E CRONOGRAMA

**Campeonato Brasileiro de
Futebol Digital 2010
CBFD 2010**

Índice

Agradecimentos	3
Sobre o Evento.....	4
Sobre a CBF DV	5
Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual.....	5
Regras Gerais do CBF DV.....	5
Comitê Organizador, Diretor de Competição, Juízes.....	6
Partidas e sessões	7
Partidas especiais	8
Atrasos e WO	8
Direitos de uso de imagem e voz	8
Inscrições	9
Seletivas	9
Final Nacional	9
Disposições gerais.....	10
Obrigações dos jogadores durante as seletivas e Final Nacional	12
Advertências e Penalidades.....	13
Formato das seletivas lojas do Extra.....	16
Formato da Competição	16
TV e Videogame	17
Game	17
Configurações das partidas*	17
Escolha de equipe e uso de Pendrive	17
Controles	18
Alterações na equipe e pausas.....	18
Bugs	18
Outros	18
Sorteio e distribuição dos jogadores nas seletivas nas Lojas do Extra	19
Cronograma das seletivas	20
Seletivas nas lojas Extra.....	20
Premiação das Seletivas das lojas do Extra	21
Cronograma da Final.....	21
Seletivas	21
Finais	21
Sexta-feira, Dia 12 de novembro de 2010	21
Sábado, Dia 13 de Novembro de 2010.....	22
1ª Fase Classificatória.....	22
Fase Final.....	22
Segunda, Dia 15 de Novembro de 2010.....	22
Premiação da Final Nacional	23

Agradecimentos

Sem parcerias e muito trabalho este evento não sairia do papel. Deixamos aqui nossos agradecimentos às pessoas envolvidas diretamente e indiretamente na execução e planejamento deste evento e às empresas que apoiam e patrocinam o Cbfd2010.



Sobre o Evento

O Campeonato Brasileiro de Futebol Digital 2010 - Cbfd2010 - é uma iniciativa da Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual em conjunto com as Federações Estaduais de Futebol Digital. Tudo começou em 2005, com a formalização da Cbfdv e de algumas Federações estaduais com o intuito de fortalecer a prática deste jogo no Brasil.

Esta é uma competição de longa duração, terá início com partidas preliminares que acontecem a partir do mês de fevereiro de 2010, nas federações e lojas Extra devidamente credenciadas pelo comitê organizador do Campeonato em 16 estados do país. As etapas acontecem somente aos finais de semana como seletivas para a final nacional que ocorrerá nos dias 13 e 14 de novembro de 2010, a partir das 10 horas do dia 13 de novembro, em Loja do Extra no estado de São Paulo

São pelo menos 6 meses de preparações, eliminatórias e seletivas até se chegar nos melhores jogadores do país que disputam as finais em dois dias intensivos de jogos.

O jogo escolhido é o Pro Evolution Soccer 2010, também conhecido como Winning Eleven, que sem dúvida, é a preferência nacional dos jogadores de Futebol Digital. A plataforma para 2010 é o PlayStation 3.

Sobre a CBFDV



Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual

A **Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual** – CBFDV – é uma instituição civil registrada, legalmente constituída sem fins lucrativos, que foi criada em Dezembro de 2005, visando unificar as Federações Estaduais que já realizavam campeonatos por todo país a mais de dois anos.

A CBFDV tem sede e foro na Asa Sul, Brasília-DF, tendo como Presidente Edivaldo dos Santos Júnior e Vice-Presidente Cláudio Eduardo, tendo realizado o 1º Campeonato Brasileiro de Futebol Digital com a presença de 15 Estados com uma super premiação de um carro 0km ao grande vencedor nos dias 27 e 28 de Maio de 2006 em Brasília, o 2º Campeonato na cidade do Rio Janeiro em Maio de 2007, o 3º Campeonato em Outubro de 2008 e o 4º Campeonato em Brasília com uma super premiação de U\$ 10000,00 para o campeão mais vaga no Campeonato Mundial.

O compromisso da CBFDV em defender os interesses das federações, vem com este projeto inédito no Brasil e único, incentivar este Esporte que cresce em todo país a mais de cinco anos. Promovendo e reunindo as diversas Federações Estaduais por meio de atividades interestaduais, oportunizando outra forma de entretenimento a ser desenvolvida dentro do Brasil.

Nossa confederação pretende consolidar de vez, o nosso país no cenário mundial, de grandes centros de futebol virtual. Espera-se, com uma estrutura profissional e organizada, dentro do âmbito legal, desmistificar a imagem de futebol virtual destinado para crianças. Um hobby, que há muito tempo, deixou de ser infantil e com a ajuda de todos, em um curto espaço de tempo, se tornará um desporto nacional bem divulgado, com federações em todos estados e com um grande número de adeptos.

Regras Gerais do CBFD 2010

- O Campeonato Brasileiro de Futebol Digital 2010 - CBFD2010 - é uma competição de vídeo games de abrangência nacional, e é composta de preliminares estaduais e um grande evento final, promovido e organizado pela Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual (CBFDV).
- A competição CBFD 2010 estará aberta a homens e mulheres com nacionalidade brasileira, amadores ou profissionais, e idade mínima de 18 anos (completados até a data da final do campeonato) ou menores emancipados.
- Os atletas ao se inscreverem no Campeonato concordam e aceitam todas as condições deste **Regulamento Esportivo da CBFD2010**, bem como do regulamento e regras em todas as suas condições, fases e termos, ficando a critério da Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual, organizadora do evento, qualquer resolução que se faça necessária, sendo sua decisão soberana e inquestionável em qualquer esfera.

Comitê Organizador, Diretor de Competição, Juízes

- As seletivas e finais do Campeonato Brasileiro de Futebol Digital 2010 serão fiscalizadas pelos oficiais da CBFDV, que incluem além de juízes, um diretor de competição e um comitê organizador (CO-CBFD2010).
- O comitê organizador do CBFD 2010, além por ser responsável pelo desenvolvimento de todo o regulamento da competição, terá função de julgar imparcialmente casos extraordinários inerentes a regras contraditórias ou que não tenham sido citadas em todo o regulamento, com total autoridade em substituir ou adicionar novas regras no decorrer da final nacional. Suas decisões deverão ser respeitadas sem nenhum tipo de objeções por parte de federações ou jogadores.
- O diretor de competição terá como função de sortear grupos, indicar os juízes de cada partida e terá autoridade absoluta para dar avisos, eliminar jogadores e tomar parte no estudo de infrações para sanções em conjunto com o comitê organizador do CBFD 2010.

- Os juízes fiscalizarão o andamento das sessões ou partidas que lhe forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que achar mais apropriada. A interpretação do juiz é irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante ou após o término da partida, por parte dos competidores e membros das federações. O juiz terá ainda autoridade para dar avisos a um jogador, cartão de advertência (cartão branco), cartão de punição (cartão amarelo) e cartão de eliminação (cartão vermelho).
- Os Juízes serão responsáveis por sincronizar e desincronizar os controles dos jogadores a cada partida.

Partidas e sessões

- As partidas serão jogadas de acordo com a estrutura da competição e o horário fornecido pelo comitê organizador da CBFDV.
- Uma sessão de partida inclui desde a apresentação dos jogadores na estação (tv e videogame) de sua partida, até a finalização da mesma e saída dos jogadores da área de torneio.
- O vídeo game que será usado pelo participante será escolhido pelo diretor do torneio ou pelo juiz, tendo como base a ordem de numeração e sorteio dos atletas.
- Os jogadores deverão estar presentes na área do torneio em seus horários previstos para que se possa começar uma sessão de partidas. Após a liberação das estações e chamada oficial dos juízes da CBFDV, os jogadores terão (1) um minuto para se apresentarem e ocuparem seus postos nas estações designadas.
- Uma partida oficial poderá começar somente com aprovação dos juízes da CBFDV. Qualquer partida iniciada sem a aprovação dos mesmos será considerada uma partida não-oficial.
- Durante uma partida oficial, os jogadores não poderão se comunicar com pessoas não envolvidas na mesma, como pais ou torcida em geral, mesmo quando houver pausas no jogo. As pessoas envolvidas na partida são os jogadores e os juízes da CBFDV.

- Os jogadores não devem sair de um jogo oficial em progresso, com exceção quando autorizados pelos juízes da CBF DV.

Partidas especiais

- Os jogadores devem aceitar as condições de partidas especiais definidas pela organização, incluindo, mas não limitadas, a luzes, medidores de frequência cardíaca, uso de camisas específicas, o uso de linguagem adequada, e o uso de fones de ouvido especiais. Todos acessórios necessários serão oferecidos pela organização.

Atrasos e WO

- Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas, serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0). Não haverá tolerância de horário.
- É solicitado aos participantes que se mantenham informados sobre horários de suas sessões e que estejam sempre à disposição 15 minutos antes do horário previsto das mesmas, com o intuito de evitar atrasos e a perda de partidas por WO.
- Os jogadores são responsáveis pelo bom funcionamento e instalação de seus controles. Os oficiais do torneio poderão possivelmente ajudar os jogadores com assuntos técnicos, mas não atrasarão o horário do torneio por tais motivos, acarretando em WO para o causador do atraso, caso não solucione o problema com agilidade.

Direitos de uso de imagem e voz

Ao se inscrever para participar das seletivas e da final nacional, todos os participantes sejam eles atletas ou qualquer membro das Federações, Lojas credenciadas ou responsáveis legais dos estados, autorizam, automaticamente, a título gratuito e de pleno direito, de modo expresso e em caráter irrevogável e irretratável:

- O uso gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo de seu nome, sua imagem e sua voz em fotos, arquivos e/ou meios digitais ou não, bem como em cartazes, filmes e/ou spots, jingles e/ou vinhetas, em qualquer tipo de mídia e/ou peças promocionais, o que inclui televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, mala-direta, Internet, ou seja, bens tangíveis ou

intangíveis, para a ampla divulgação do Campeonato. A autorização descrita acima não implica ou resulta em qualquer obrigação de divulgação nem de pagamento, concordando ainda o vencedor, ao receber o prêmio, em assinar eventuais instrumentos neste sentido, sempre que solicitado pela empresa organizadora do campeonato.

▪ Os vencedores concordam em autorizar o uso de suas imagens, sons de voz e nomes, em TV, filmes, vídeos, fotos e cartazes, anúncios em jornais e revistas, por prazo indeterminado, para a divulgação dos prêmios, bem como a utilização dos dados constantes no cadastro para comunicação de futuras ações promocionais, sem qualquer ônus para a organização do Campeonato.

Inscrições

Seletivas

Para participar das seletivas o interessado deverá:

- Fazer a inscrição através do site www.cbfd.com.br no valor R\$ 20,00 (vinte reais) ou através de promoções estabelecidas pelo extra.com ou nos Hipermercados Extra onde serão realizadas as seletivas, conforme disponibilidade de vagas por seletiva.
- Ter no **mínimo 18 anos de idade** (completados até a data da final do campeonato) ou ser menor emancipado.
- Preencher via on-line a Pesquisa Nacional do Perfil do Jogador Virtual Brasileiro. A pesquisa também está disponível no hotsite do evento (www.cbfd.com.br).
- Ser brasileiro nato ou naturalizado.
- Apresentar perfeitas condições de saúde.

Muita atenção:

- O interessado poderá participar de mais de uma seletiva, mais caso já tenha garantido a vaga não poderá participar novamente de outra etapa classificatória.

Final Nacional

Um jogador estará qualificado para participar na Grande Final do Campeonato Brasileiro de Futebol Digital 2010 contanto que tenha:

- Preenchido devidamente via on-line Pesquisa Nacional do Perfil do Jogador Virtual Brasileiro, disponível no hotsite do evento (www.cbfd.com.br).

- Classificado em uma das seletivas em um único estado.
- Obtido a classificação para a grande final por méritos, através da disputa de seletiva ou outros torneios classificatórios para o CBF2010.
- Respeitado este regulamento em todos os seus termos, fases e condições.

Disposições gerais

- As inscrições realizadas de modo diverso do exigido, serão desconsideradas.
- A inscrição ao Campeonato implica plena e irrestrita aceitação de todos os termos e condições deste regulamento, condições e normas, bem como serve como declaração de que os participantes não tenham qualquer embaraço fiscal, legal ou outro que os impeçam de receber os prêmios distribuídos.
- Os valores gastos com inscrições, transportes, estadia e alimentação, não serão devolvidos ou repassados no caso de eliminação, desistência ou desclassificação por atitude antidesportiva do participante.
- Também nenhum valor será repassado ou devolvido em caso de impossibilidade de viagem do participante após pagamento de taxas de inscrição, viagem e estadia pré-acertada.
- O jogador deverá apresentar todos os requisitos e documentos estipulados neste regulamento, bem como aqueles exigidos pela organização Nacional do Campeonato.
- O jogador garante expressamente a veracidade de dados preenchidos na Pesquisa Nacional do Perfil do Jogador Virtual Brasileiro e outros dados pessoais enviados à CBF2010.
- As informações prestadas pelos participantes (atletas e federações, lojas credenciadas ou representantes legais dos estados) serão utilizadas para fins de comunicação entre a organização do CBF2010 e os participantes.
- A participação no Campeonato é pessoal e intransferível.
- Atletas que não cumprirem com as cláusulas, itens e todas as condições do regulamento do CBF2010, serão desclassificados e não terão direito aos prêmios.

▪ Não serão permitidas as divisões de premiações entre competidores em nenhum momento do campeonato, caso seja confirmado a negociação ou divisão do prêmio em qualquer fase do torneio o mesmo terá o prêmio retido caso venha a vencer o torneio, ficando o prêmio retido para eventos futuros e vencedor não poderá contestar em nenhum momento e a que título for a decisão da organização do torneio.

▪ Regras controversas ou que não tenham sido citadas nesse guia serão julgadas exclusivamente pelo comitê organizador do Cbfd 2010.

▪ O participante (atleta) será desclassificado automaticamente do campeonato em caso de fraude comprovada, falsidade ideológica ou documental entre outras tipificações, sem direito a qualquer tipo de indenização.

▪ A organização reserva-se o direito de desqualificar um jogador que tenha trapaceado ou que tenha um comportamento contrário ao espírito da competição.

▪ Os participantes se comprometem a respeitar este regulamento, o material usado, e fazer um jogo justo.

▪ A organização do Campeonato não se responsabilizará por problemas na transmissão de dados no servidor, nas linhas telefônicas ou em provedores de acesso dos usuários, por erros na leitura ou, ainda, por falta de energia elétrica, sem exclusão das demais situações decorrentes de caso fortuito ou força maior, que ocorrerem na inscrição ou no decorrer das etapas.

▪ Os prêmios não poderão, *em hipótese alguma*, serem convertidos em qualquer tipo de produto, salvo por expressa ordem da organização do Campeonato.

▪ Na hipótese de evento de força maior e independente da vontade da Cbfdv, que impeça o acesso dos interessados ao site, bem como a participação dos mesmos, poderá o presente Campeonato ser interrompido e a Cbfdv se reserva o direito de outorgar os prêmios, não havendo nada a indenizar a que título for.

▪ **A organização do Campeonato reserva-se no direito de alterar qualquer item deste regulamento, bem como de interromper o Campeonato, se necessário for, mediante prévio aviso de 05 (cinco) dias, por meio de comunicação destinada a**

todos os participantes efetivamente inscritos, os quais terão sua inscrição automaticamente cancelada e devolvidas, a fim de se liberarem das obrigações ora assumidas.

A organização do Cbfd2010 não se responsabilizará pelos atletas em caso de:

- Descumprimento de qualquer termo do regulamento do Cbfd 2010.
- Desclassificação.
- Falta de documentação.
- Ilícitos civis, penais ou de qualquer natureza.
- Consumo de bebida alcoólica durante o evento.
- Despesas que não estiverem a cargo da organização do Cbfd2010.
- Outros fatos que não estiverem contemplados nas normas do Cbfd2010.

Obrigações dos jogadores durante as seletivas e Final Nacional

Durante os dias de competições das seletivas e da final nacional os participantes se obrigam a:

- Estar em posse durante toda a competição de seu RG e CPF ou carteira nacional de Habilitação.
- Cumprir com todos os horários, datas, fases e etapas do Campeonato,
- Anunciar sua presença assim que chegar ao local dos jogos.
- Checar o bom funcionamento do seu controle antes do início da competição.
- Respeitar e fazer cumprir todas as normas impostas pelos patrocinadores do evento, as quais são inalteráveis e soberanas, em qualquer hipótese. Os atletas deverão observar que suas vestimentas, tais como uniformes, calçados, meias, faixas, munhequeiras, pertences, e outros acessórios, sejam somente aqueles autorizados pela organização e patrocinadores do campeonato. Jogadores que já possuam contrato de patrocínio com outras empresas deverão respeitar e seguir as exigências dos patrocinadores das seletivas e da final nacional, sob pena de desclassificação ou outra medida legal que venha a ser imposta.
- No caso de qualquer dano ao estabelecimento, indenizar a CbfdV na hora e no dia, para o reparo devido.

Jogadores também concordarão em obedecer e respeitar as seguintes regras:

- Não discriminar ou tratar injustamente qualquer adversário ou pessoa envolvida com a competição.
- Aceitar as decisões dos organizadores da competição.
- Não usar procedimentos ilegais ou desleais.
- Respeitar o espírito de *fair play* e não violência.
- Manter seu compromisso dentro de suas condições.
- Não desistir ou interromper o bom andamento das partidas.
- Não enganar ou iludir os organizadores da competição.
- Não interferir ou se comunicar com outros competidores jogando uma partida oficial.
- Não fumar e ingerir qualquer tipo de bebida alcoólica ou substância entorpecente durante a competição.
- Conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio, sendo certo que desafiar ou ironizar os competidores é terminantemente proibido.
- Após o término de cada partida, remover seu controle e sair imediatamente da área de jogo.
- Estar sempre disponíveis para cerimônias de premiação, fotografias, entrevistas e qualquer outro evento oficial do campeonato, sob pena da cassação de seus direitos e eventual desclassificação do mesmo.

Advertências e Penalidades

Os juízes darão advertências e punições aos jogadores durante toda a competição através de cartões que serão assim compostos:

- **Cartão Branco** – advertência por desrespeito ao regulamento do Cbfd 2010 e alerta para que não continue com a mesma atitude.
- **Cartão Amarelo** – punição com um gol contra por praticar atitude antidesportiva leve ou ter cometido mais de uma vez a mesma infração, já anteriormente advertida pelo juiz de sua partida.
- **Cartão Vermelho** – desclassificação do campeonato por atitude antidesportiva ou por ter cometido três vezes a mesma infração.

O Cartão Branco* de advertência será aplicado nas seguintes situações:

- Ao jogador que fizer "CERA" de qualquer natureza, em qualquer parte do campo, trocando demasiados passes ou segurando a bola, não mostrando objetividade ou procurando gastar o tempo.
- Quando o jogador conversar no decorrer de sua partida com intenção de distrair o adversário ou com pessoas não envolvidas com a organização do campeonato, como membros de sua federação, pais, ou torcida em geral.
- Em lances que prejudiquem o andamento do jogo. Ex1: Troca de jogadores no tiro de meta, fazendo com que o time adversário recue. Ex2: Troca de constante de jogadores no mesmo escanteio ou falta com intuito de modificar o posicionamento da defesa adversária.
- Ao jogador que durante sua partida ficar com "choradeiras" exageradas, narrar o jogo, ou reclamar constantemente com os juízes.
- Ao jogador que desrespeitar os prazos estabelecidos para alterações na equipe, início e reinício das partidas, seja no primeiro tempo, na volta do intervalo ou após seus "pauses" por direito.

** Os cartões brancos serão zerados após cada rodada.*

O Cartão Amarelo de punição será aplicado nas seguintes situações:

- Ao jogador que infringir por 2 vezes a mesma regra com teor de advertência (cartão branco).
- Ao jogador que se recusar em seguir as instruções dos oficiais do torneio durante suas partidas;
- Ao jogador que usar linguagem vulgar durante as partidas.**
- Ao jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento seja em qualquer parte do campo e principalmente em lances de ataque do adversário, prejudicando a continuação da jogada ou lance direto de gol.
- Ao jogador que alterar a configuração das partidas sem autorização dos juízes.

***Punição interpretativa. O juiz poderá julgar a infração como motivo de desclassificação do jogador, sem necessidade de cartão amarelo.*

O Cartão Vermelho de desclassificação será aplicado nas seguintes situações:

- Ao jogador que infringir por 3 vezes a mesma regra com teor de advertência (cartão branco), durante a mesma partida.

- Ao jogador que infringir por 2 vezes regras com teor de punição (cartão amarelo), na somatória de todas suas partidas.
- Aos jogadores que propositalmente tomarem WO ou combinarem resultados para benefício próprio ou de terceiros;
- Ao jogador que for flagrado alterando nota de jogadores, carregando option files proibidos, ou transferindo manualmente jogadores entre equipes e seleções.
- Aos jogadores que ao estarem perdendo uma partida por mais de 3 gols de diferença, forçarem a expulsão de seus jogadores ou abandonarem a partida, para que termine com um placar menor. O placar da partida no momento da interrupção será mantido.
- Ao jogador que usar linguagem vulgar direcionada a adversários, pessoas envolvidas com o campeonato ou torcida em geral.
- Ao jogador que realizar gestos obscenos direcionados a adversários, oficiais envolvidos com o campeonato ou torcida em geral.
- Ao jogador que agredir ou tentar agredir adversários, oficiais envolvidos com a competição ou torcida em geral.
- Ao jogador que tentar enganar ou iludir qualquer oficial do torneio.
- Ao jogador que utilizar procedimentos ilegais ou desonestos.
- Ao jogador que tentar burlar ou utilizar-se de regras contraditórias ou não especificadas nesse regulamento, para benefício próprio.

Muita atenção:

- Não serão toleradas brigas e discussões durante o campeonato. Caso houver, o caso será julgado pelo comitê organizador do Cbfd 2010 e os envolvidos serão convidados a se retirarem do local de disputa do campeonato e serão encaminhados para as autoridades competentes. Os envolvidos não terão direito a reembolso de nenhum valor gasto com sua participação no campeonato. Mesmo que não estejam jogando ou participando do campeonato e principalmente se forem jogadores ou membros das federações.

- Depois do estudo da infração pelo comitê organizador e pelo diretor do torneio, um jogador eliminado pode estar sujeito a sanções adicionais tais como múltiplas derrotas por falta, desqualificação, e ser banido da competição nos próximos 5 anos.
- Um jogador desqualificado perderá automaticamente todas suas partidas por WO e o direito a prêmios. Caso o jogador seja desclassificado durante partidas de fases mata-mata, o adversário estará automaticamente classificado para a fase seguinte.

Formato das seletivas lojas do Extra

Formato da Competição

1 e 2ª fase – 32ª de finais, 16ª de finais, 8ª de finais, 4ª de finais, Semi-finais e final

- Jogos ida e volta no sistema mata-mata.
- De acordo com a tabela do campeonato, o jogador que estiver na parte superior da chave começará com o primeiro controle.
- Não haverá vantagem de empate aos jogadores melhores classificados na fase anterior.
- Estará classificado para a fase seguinte o jogador que fizer mais gols que o adversário na somatória geral das duas partidas, caso persista o empatado a soma dos resultados, será realizada uma terceira partida de 5 minutos com a opção pênaltis ligada sem prorrogação. O jogador que vencer a terceira partida ou as cobranças de pênaltis estará classificado. A mesma regra será usada até a definição do campeão.
- As seletivas terão no máximo 256 participantes.
- Vitória valerá 3 pontos, empate 1 ponto e derrota nenhum ponto.

TV e Videogame

- As partidas serão disputadas em consoles playstation 3 e TVs LCD”.

Game

- O game utilizado será o Pro Evolution Soccer 2010, versão americana, options files ou transferências atualizadas somente as fornecidas pela produtora do jogo “Konami”, caso não haja, mantêm-se as configurações originais.

Configurações das partidas*

- Modo Exhibition
- Duração de 10 minutos**
- Prorrogação: Não
- Pênaltis: Não**
- Injuries (Contusões): Ligado
- Câmera Predefinida Tele-Objetiva (Padrão). A câmera de jogo só poderá ser alterada se for de comum acordo entre os adversários.
- Nível de dificuldade Campeão, com todas as opções de jogo no modo “random” (aleatório), incluso estádio, clima e setas dos jogadores.
- Attendance (torcida): Neutro, com três estrelas para cada adversário.

** A configuração das partidas é de responsabilidade dos juízes do Cbfd 2010.*

*** As partidas mata-mata terão a opção pênaltis ativada na terceira partida que serão de 5 minutos sem prorrogação.*

Escolha de equipe e uso de Pendrive

- Cada jogador poderá escolher o clube ou seleção de sua preferência;
- Não será permitida a troca do time escolhido (clube ou seleção) no decorrer do campeonato, ou seja, o time escolhido pelo jogador no primeiro jogo da competição terá que ser mantido até o final pelo mesmo.
- O uso do pendrive será liberado somente para carregar formações e esquemas táticos.
- Não serão permitidos loads de options files não autorizados pela Cbfdv, alterações nas notas dos jogadores ou transferência manual dos jogadores entre clubes ou seleções.

Controles

- Cada jogador deve trazer o seu próprio controle ou providenciá-lo. É de responsabilidade de cada participante a checagem do bom funcionamento do seu controle antes do início da competição.

Alterações na equipe e pauses

- Antes do início de cada partida o participante terá direito a 3 minutos para alterações na formação.
- Cada participante terá direito a 2 "pauses" no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada. O participante poderá mudar o batedor de faltas, escanteios ou laterais sem que seja contabilizado um "pause".
- Durante cada "pause" o jogador terá 1 minuto para fazer as alterações necessárias em sua equipe.
- No intervalo de cada partida o participante terá direito a 2 minutos para alterações na formação.

Bugs

- Não serão validados gols feitos através de "Bugs", que se caracterizam como falhas de programação do jogo. É de responsabilidade dos juizes do Cbfd 2010 a análise e interpretação de gols "Bugados".

Outros

- As partidas só começam ou recomeçam com autorização dos juizes.
- Caso acabe a energia elétrica durante o jogo, ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o placar da partida que estava em andamento antes da falta de energia ou travamento do console. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior.
- O abandono do controle em qualquer hora do jogo será de pleno e total risco de quem soltou o controle. Assim sendo o jogador que fizer um gol e abandonar o controle

para comemoração corre o risco de que seu adversário aperte a tecla START e continue o jogo.

- Casos extraordinários, ou seja, extra-regra, serão analisados e resolvidos pelo comitê organizador do Cbfd 2010.

Sorteio e distribuição dos jogadores nas seletivas nas Lojas do Extra

- O sorteio será realizado 2 dias antes do início do campeonato caso tenha completado o número de participantes (256 inscritos), caso não tenha o número de inscritos, poderão ser feitas inscrições até o dia do torneio, inclusive no local.
- Os 256 jogadores serão sorteados e distribuídos em 128 partidas, numerados de confronto 1 a 128 e jogarão no sábado a 1ª fase de mata-mata, todos os inscritos deverão procurar no site da Cbfd o horário do jogo desta fase. www.cbfd.com.br
- Os 128 jogadores classificados para o 2ª fase (domingo) serão distribuídos em 64 partidas com cruzamentos pré-definidos conforme ordem do cruzamento na rodada anterior.
- Caso o número de jogadores seja inferior aos 256 inscritos, será programada uma nova fórmula de disputa ao invés do mata-mata direto desde a primeira fase, será realizado por grupos na primeira fase e mata-mata na segunda fase.

Cronograma das seletivas

Seletivas nas lojas Extra

- Maio a Novembro de 2010, com data limite no dia 01/11/2010.

Horário dos jogos

Seletiva com 256 Jogadores	Seletiva com 128 Jogadores
<p>Jogos Sábado – 1ª Fase de mata-mata</p> <p>Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 10:00h Os confrontos de 9 a 16 jogarão as 10:40h Os confrontos de 17 a 24 jogarão as 11:20h Os confrontos de 25 a 32 jogarão as 12:00h Os confrontos de 33 a 40 jogarão as 12:40h Os confrontos de 41 a 48 jogarão as 13:20h Os confrontos de 49 a 56 jogarão as 14:00h Os confrontos de 57 a 64 jogarão as 14:40h Os confrontos de 65 a 72 jogarão as 15:20h Os confrontos de 73 a 80 jogarão as 16:00h Os confrontos de 81 a 88 jogarão as 16:40h Os confrontos de 89 a 96 jogarão as 17:20h Os confrontos de 97 a 104 jogarão as 18:00h Os confrontos de 105 a 112 jogarão as 18:40h Os confrontos de 113 a 120 jogarão as 19:20h Os confrontos de 121 a 128 jogarão as 20:00h</p> <p>Jogos Domingo – 2ª Fase de mata-mata e Fase Final</p> <p>Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 10:00h Os confrontos de 9 a 16 jogarão as 10:40h Os confrontos de 17 a 24 jogarão as 11:20h Os confrontos de 25 a 32 jogarão as 12:00h Os confrontos de 33 a 40 jogarão as 12:40h Os confrontos de 41 a 48 jogarão as 13:20h Os confrontos de 49 a 56 jogarão as 14:00h Os confrontos de 57 a 64 jogarão as 14:40h</p> <p>Fase 32ª de Final</p> <p>Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 15:20h Os confrontos de 9 a 16 jogarão as 16:00h Os confrontos de 17 a 24 jogarão as 16:40h Os confrontos de 25 a 32 jogarão as 17:20h</p>	<p>Jogos Sábado – 1ª Fase</p> <p>Os Grupos 1 a 4 jogarão as 10:00h Os Grupos 5 a 8 jogarão as 11:00h Os Grupos 9 a 12 jogarão as 12:00h Os Grupos 13 a 16 jogarão as 13:00h Os Grupos 17 a 20 jogarão as 14:00h Os Grupos 21 a 24 jogarão as 15:00h Os Grupos 25 a 28 jogarão as 16:00h Os Grupos 29 a 32 jogarão as 17:00h</p> <p>Jogos Domingo – 2ª Fase e Fase Final</p> <p>Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 10:00h Os confrontos de 9 a 16 jogarão as 11:00h Os confrontos de 17 a 24 jogarão as 12:00h Os confrontos de 25 a 32 jogarão as 13:00h</p> <p>Fase 16ª de Final</p> <p>Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 14:00h Os confrontos de 9 a 16 jogarão as 15:00h</p> <p>Fase 8ª de Final</p> <p>Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 16:00h</p> <p>Fase 4ª de Final</p> <p>Os confrontos de 1 a 4 jogarão as 17:00h</p> <p>Fase Semi-Final</p> <p>Os confrontos de 1 e 2 jogarão as 18:00h</p> <p>Final da Seletiva</p> <p>O confronto será realizado as 19:00h</p>

Fase 16ª de Final

Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 18:00h

Os confrontos de 9 a 16 jogarão as 18:40h

Fase 8ª de Final

Os confrontos de 1 a 8 jogarão as 19:20h

Fase 4ª de Final

Os confrontos de 1 a 4 jogarão as 20:00h

Fase Semi-Final

Os confrontos de 1 e 2 jogarão as 20:40h

Final da Seletiva

O confronto será realizado as 21:20h

Premiação das Seletivas das lojas do Extra

Campeão e vice de cada etapa Classificatória realizada nas lojas Extra receberão as passagens, hospedagens e alimentação para a grande final em novembro na cidade de São Paulo, além de um playstation 3 para cada um.

Cronograma da Final

Seletivas

- Maio a Novembro de 2010, com data limite no dia 01/11/2010.

Finais

Sexta-feira, Dia 12 de novembro de 2010

Horário	Atividade
----------------	------------------

4:00 às 11:00	Translado Aeroporto / Hotel
---------------	-----------------------------

11:00 às 17:00	Credenciamento no hall do hotel
----------------	---------------------------------

15:30 Prazo máximo de chegada dos Jogadores e Presidentes das Federações no Hotel

16:30 Reunião no hotel com os Presidentes das Federações no Auditório do hotel

18:00 Sorteio dos Grupos e definição da Tabela do Campeonato

20:00 Entrega das Tabelas aos Presidentes das Federações

Sábado, Dia 13 de Novembro de 2010

1ª Fase Classificatória

Horário	Atividade
09:00	Translado do Hotel/ Local do Evento prioridade para os jogadores dos Grupos 01 ao 08
10:00	Jogo de abertura com o Campeão Brasileiro 2009
10:30	Grupos 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 e 08
14:00	Grupos 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15 e 16
16:30	Grupos 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23 e 24
19:00	Grupos 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31 e 32
22:00	Translado de Volta para Hotel

Domingo, Dia 14 de Novembro de 2010

Fase Final

Horário	Atividade
10:00	Chaveamento dos jogos das 32ª de Finais
11:00	Translado do Hotel/ Local do Evento
12:00	Confrontos dos Jogos das 32ª de Finais - Jogos 1 a 16
13:00	Confrontos dos Jogos das 32ª de Finais - Jogos 17 a 32
14:00	Confrontos dos Jogos das 16ª de Finais
15:00	Confrontos dos Jogos das 8ª de Finais
16:00	Confrontos dos Jogos das 4ª de Finais
17:00	Confrontos dos Jogos das Semi-Finais

18:00 Final Nacional

19:00 **Encerramento do Torneio**

21:00 Translado Local do Evento / Hotel

Segunda, Dia 15 de Novembro de 2010

Horário Atividade

04:00 às 12:00 Translado do Hotel / Aeroporto

Premiação da Final Nacional

- Primeiro Lugar: U\$ 10.000,00 para o campeão
- Segundo Lugar: U\$ 5.000,00 para o vice
- Terceiro Lugar: U\$ 2.500,00 para o terceiro

A premiação será repassada aos ganhadores até 30 dias após o término do campeonato.

Maiores informações ou duvidas pelo fone: (61) 3346-0609 ou

email: seletivas@cbfdv.com.br